

# REGLAS PRELIMINARES



Revisados el 14 de octubre de 2010

## REGLAS GENERALES

1. El propósito de las Zeta Olimpiadas 2010 es promover la integración y compartir de las principales Fraternidades y Sororidades del área Oeste de Puerto Rico a través del deporte.
2. Las Zeta Olimpiadas se realizarán el 6 y 7 de noviembre de 2010 desde las 8:00 a.m. en la Cancha Rebecca Colberg de Cabo Rojo.
3. El Comité Organizador de las Zeta Olimpiadas está compuesto por:
  - a) Juan Carlos Méndez, Presidente
  - b) Roberto “Tito” Pérez, Vicepresidente
  - c) Luis Limeres, Vicepresidente
  - d) José Carlos Alemañy, Tesorero
  - e) Guillermo Cummings, Relacionista Público
4. Cualquier notificación a enviar al Comité Organizador deberá dirigirse al correo electrónico:  

[zmg1943@hotmail.com](mailto:zmg1943@hotmail.com),                      [juanquipr@gmail.com](mailto:juanquipr@gmail.com)                      o  
[ropeti2010@gmail.com](mailto:ropeti2010@gmail.com)
5. Se estará compitiendo los eventos de Baloncesto, Domino, Ping Pong y Voleibol, tanto en la rama de Sororidades como de Fraternidades.
  - a) Ángel Alayón, Baloncesto
  - b) Edmundo Alemany, Voleibol
  - c) Gian Carlos Rodríguez, Ping Pong
  - d) Guillermo Cummings, Domino
6. Las Sororidades tendrán adicionalmente la oportunidad de participar en una “Competencia de Cheerleading”.
7. Cada Fraternidad y Sororidad tiene derecho a inscribir un equipo en cada disciplina. Excepto en Ping Pong y Dominós, donde no hay límite. De interesar inscribir más de uno deberá informarlo y estará sujeto a disponibilidad.
8. Los costos de inscripción son los siguientes:
  - a) Baloncesto- \$40.00 por equipo
  - b) Voleibol- \$25.00 por equipo
  - c) Ping Pong- \$5.00 por jugador
  - d) Dominós- \$10.00 por pareja

e) Cheerleading- \$GRATIS\$

9. Para garantizar la participación de los equipos se tendrá que inscribir el equipo en la fecha límite el 27 de octubre de 2010. Luego de la fecha límite no se garantizará oportunidad de participación para cualquier otro equipo.
10. Al menos un representante de cada equipo deberá asistir a la reunión del 27 de octubre de 2010 a las 6:00pm en punto en el Salón de Conferencias del Estadio Atlético de los Centro Americanos y del Caribe Mayaguez2010, donde se entregará el programa de los juegos. En esa reunión el representante de cada equipo estará capacitado para tomar decisiones relacionadas al equipo.
11. La Fraternidad Zeta Mu Gamma se reserva el derecho de admisión al Evento.
12. Cada uno de los participantes reconocen el riesgo dentro de la disciplina deportiva en que estará participando y libera de responsabilidad tanto a la Fraternidad Zeta Mu Gamma como al Municipio de Cabo Rojo de cualquier daño sobrevenido dentro de los eventos.
13. **La Fraternidad Zeta Mu Gamma, sus integrantes y organizadores del Evento, ni el Municipio de Cabo Rojo se hacen responsables de cualquier daño o situación ocurrida a consecuencia de la ocurrencia de la actividad.**
14. **La Fraternidad Zeta Mu Gamma se reserva el derecho de modificar y/o añadir cualquier regla en beneficio de los participantes y del evento en sí.**
15. **Recordar que este evento al igual que las Z-Olimpiadas2010 son para disfrutar en un ambiente amigable y deportivo para demostrar nuestro nivel competitivo reforzando nuestros lazos de hermandad.**



I. Baloncesto

a) Baloncesto FEMENINO

1. Se jugará dos mitades de 8 minutos cada una, con un receso entre ellas de 5 minutos.
2. El tiempo correrá indefinido hasta los últimos 2 minutos de cada mitad, al menos que haya una falta o bola perdida.
3. En los últimos dos minutos el tiempo se parará en las bolas muertas y faltas.
4. En caso de tiempo extra se jugarán 3 minutos adicionales.
5. Cada equipo tendrá disponible dos "time outs" por mitad.
6. Los "time outs" no se acumulan.
7. En caso de tiempo extra los equipos tendrán un "time out".
8. Las sustituciones serán libres y se harán con la jugadora reportándose a la mesa y sea llamado a entrar por el árbitro.
9. Cada jugadora tendrá 5 faltas para cometer, al cometerlas estará fuera del juego.

10. La jugadora tendrá una sola advertencia por mala conducta a la segunda el árbitro designara una falta técnica.
11. A la jugadora que se le adjudique una falta técnica será expulsada del juego sin discusión.
12. Si hay conducta no deseada o indebida, como pelea, contacto excesivo personal o alteración verbal con árbitro o jugadora será expulsada del juego y del torneo indefinidamente.
13. Si la jugadora es expulsada por una falta técnica será discusión del árbitro y organizadores del torneo si el jugador es suspendido para el próximo juego.
14. Luego de 8 faltas por mitad por equipo entraran en bono el equipo contrario.
15. El torneo se jugara con los equipos jugando todos contra todos y los 2 mejores juegan en la final.
16. Habrán 13 jugadoras por equipo.
17. Las jugadoras están permitidas pedir los “time out” en medio del juego.
18. Los equipos están requeridos a usar uniforme igual con números en cada jugador.
19. El uniforme requiere designar a quien representan.
20. Se pide que los equipos mantengan una conducta deportiva adecuada y alegre. El torneo está diseñado para disfrutar.
21. Todas las jugadoras tienen que ser pertenecientes de la sororidad por la cual juegan.
- 22. Recordar que este evento al igual que las Z-Olimpiadas2010 son para disfrutar en un ambiente amigable y deportivo para demostrar nuestro nivel competitivo reforzando nuestros lazos de hermandad.**

b) Baloncesto MASCULINO

1. Se jugara dos mitades de 12 minutos cada una, con un receso entre ellos de 5 minutos.
2. El tiempo correrá indefinido hasta los últimos 2 minutos de cada mitad, al menos que haya una falta o bola perdida.
3. En los últimos dos minutos el tiempo se parara en las bolas muertas y faltas.
4. En caso de tiempo extra se jugaran 5 minutos adicionales.
5. Cada equipo tendrá disponible dos “time outs” por mitad.
6. Los “time outs” no se acumulan.
7. En caso de tiempo extra los equipos tendrán un “time out”.
8. Las sustituciones serán libres y se harán con el jugador reportándose a la mesa y sea llamado a entrar por el árbitro.
9. Cada jugador tendrá 5 faltas para cometer, al cometerlas estará fuera del juego.
10. El jugador tendrá una sola advertencia por mala conducta a la segunda el árbitro designara una falta técnica.
11. Al jugador que se le adjudique una falta técnica será expulsado del juego sin discusión.
12. Si hay conducta no deseada o indebida, como pelea, contacto excesivo personal o alteración verbal con árbitro o jugador será expulsado del juego y del torneo indefinidamente.
13. Si el jugador es expulsado por una falta técnica será discusión del árbitro y organizadores del torneo si el jugador es suspendido para el próximo juego.

14. Luego de 8 faltas por mitad por equipo entraran en bono el equipo contrario.
15. El torneo se jugara a eliminación sencilla.
16. Habrán 13 jugadores por equipo.
17. Los jugadores están permitidos pedir los “time out” en medio del juego.
18. Los equipos están requeridos a usar uniforme igual con números en cada jugador.
19. El uniforme requiere designar a quien representan.
20. Se pide que los equipos mantengan una conducta deportiva adecuada y alegre. El torneo está diseñado para disfrutar.
21. Todos los jugadores tienen que ser miembros de la fraternidad por la cual juegan.

**22. Recordar que este evento al igual que las Z-Olmpiadas2010 son para disfrutar en un ambiente amigable y deportivo para demostrar nuestro nivel competitivo reforzando nuestros lazos de hermandad.**



## II. Voleibol para ambas categorías MASCULINO/FEMENINO

1. Será un torneo de 4 pa' 4 y podrán tener hasta (5) cinco jugadores por equipo
2. Los integrantes de cada equipo deben pertenecer a la misma organización (fraternidad o sororidad)
3. Se jugará un set a 21 puntos con un tiempo técnico en el punto 11
4. Cada equipo tendrá derecho a un solo tiempo de 1 minuto (adicional al técnico)
5. Se ganará por un margen de 2 puntos, del juego empatarse 20 a 20 el marcador final se subirá a 22 puntos y muere en 22 puntos (el primero que llegue a 22 puntos será el ganador)
6. Los jugadores deberán rotar el servicio, como mínimo entre dos de sus integrantes
7. No se permitirá el dínqueo, de esto ocurrir se le penalizará otorgándole un punto al equipo contrario
8. No se permitirá que el acomodador pase el balón del segundo toque, si el mismo no se coloca frente a la malla para atacar y si el ataque es un ataque sin fuerza (de esto ocurrir se le penalizará otorgándole un punto al equipo contrario)
9. Si uno de los integrantes del equipo se lastima, deberán continuar jugando con los jugadores restantes (3), mínimo 3 jugadores de tan solo tener 2 jugadores el juego se confiscará a favor del equipo contrario
10. La eliminación será doble (\*\*\*\*ESTO PUEDE CABIAR DEPENDIENDO DE LOS EQUIPOS QUE CONFIRMEN\*\*\*\*)

11. \*\*\*TODOS LOS INTEGRANTES DE LOS EQUIPOS TIENEN QUE LLEGAR A LA HORA QUE SE LES CITE, PARA PODER CORRER EL TORNEO LO MAS RAPIDO POSIBLE. DE ALGUN EQUIPO LLEGAR 20 MINUTOS TARDE O MAS DE LA HORA CITADA AUTOMATICAMENTE A ESE EQUIPO DE LE DARA UNA DERROTA Y PASARA A JUGAR EN LA RONDA DE PERDEDORES\*\*\*

**12. Recordar que este evento al igual que las Z-Olmpiadas2010 son para disfrutar en un ambiente amigable y deportivo para demostrar nuestro nivel competitivo reforzando nuestros lazos de hermandad.**



### III. Ping-Pong

1. Debe llegar 10 minutos antes del juego
2. Tendrán (5) cinco minutos de practica antes de empezar a jugar
3. Se jugaran 3 sets de 11 puntos cada uno (el que gane (2) dos sets gana el partido )
4. Cada 2 puntos es un cambio en saque
5. Se cambia de cancha cada set
6. El saque tiene que ser cruzado
7. El jugador que saca primero se elige con el lanzamiento de una moneda
8. Si la bola pica en la línea es buena; si pica en el borde y no rebota hacia arriba es fuera
9. La mano libre (la que no tiene la raqueta) no puede tocar la mesa en ningún momento de la jugada.
10. En caso de empate a 11 puntos ganara el jugador que tenga la ventaja de 2 puntos.

**11. Recordar que este evento al igual que las Z-Olmpiadas2010 son para disfrutar en un ambiente amigable y deportivo para demostrar nuestro nivel competitivo reforzando nuestros lazos de hermandad.**



### IV. Domino

1. Jugadores Dos equipos de 2 jugadores cada uno
2. La partida se compone de varias manos y termina cuando una de las parejas alcanza o supera 200 puntos
3. El jugador que posee el doble seis realiza la salida de la primera ronda.
4. La pareja ganadora contabilizará la suma de los puntos en las fichas que resten por jugar.
5. En caso de tranca o cierre, la pareja que tenga la menor cantidad de puntos será la pareja. En caso de que sumen la misma cantidad de puntos en el cierre, la pareja que salió en esa mano será la ganadora y será la que saldrá la siguiente mano.
6. **Recordar que este evento al igual que las Z-Olimpiadas2010 son para disfrutar en un ambiente amigable y deportivo para demostrar nuestro nivel competitivo reforzando nuestros lazos de hermandad.**



## V. Cheerleading

1. El propósito de la competencia es fomentar la integración y compartir de las Sororidades. Los equipos deberán mantener una conducta deportiva alegre y adecuada.
2. Cada equipo deberá estar debidamente estar inscrito en el torneo.
3. No existe un máximo de integrantes por equipo.
4. Las integrantes deberán estar visiblemente identificadas a la Sororidad que pertenecen.
5. Tendrán la oportunidad a una sola intervención con una duración máxima de (4) cuatro minutos.
6. El equipo será responsable de proveer la grabación (CD en formato) que contenga la música a representar.
7. Algunos de los puntos a evaluar serán: uniformidad, originalidad, sincronización, energía y dificultad.
8. Los equipos serán evaluados por un panel de Juezas y/o Jueces quienes emitirán una puntuación entre el 1 al 10. Siendo la puntuación sumada mayor el equipo ganador.
9. En caso de haber un empate, los equipos empatados tendrán la oportunidad de realizar nuevamente su rutina pero por un término limitado de 3 minutos.
10. Se premiarán los mejores 2 lugares mediante Primero y Segundo lugar.
11. **\*\*\*TODAS LAS INTEGRANTES DE LOS EQUIPOS TIENEN QUE ESTAR PRESENTES A LA HORA QUE SE LES CITE. SI EL EQUIPO NO ESTA PRESENTE AL MOMENTO DE SER LLAMADO PODRA SER DESCALIFICADO\*\*\***

12. Estas Reglas son preliminares y se emiten con el propósito de servir como guía para los equipos a participar.

**13. Recordar que este evento al igual que las Z-Olimpiadas2010 son para disfrutar en un ambiente amigable y deportivo para demostrar nuestro nivel competitivo reforzando nuestros lazos de hermandad.**